# Cahier des charges

# Création de jeux vidéos en HTML, CSS et JS

## (Vincent et Ismail)

Le projet sera de créer un ou plusieurs jeux vidéo à l’aide des technologies du Web :

* Le HTML et le CSS pour l’affichage et la présentation.
* Le Javascript pour programmer les jeux

### Les jeux à créer.

Le premier jeu à créer sera le jeu Snake. Ce jeu 2D consiste à commander un serpent a l’aide de 4 touches directionnels (haut, bas, gauche, droite).

Il faudra ensuite se diriger vers des pommes et de les manger pour agrandir le serpent et ainsi gagner en Score.

Le deuxième jeu sera un Tetris. Très connu, ce jeu consiste à empiler des briques de différentes formes pour remplir des lignes.